



КВАНТОРИУМ

НОВАЯ МОДЕЛЬ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ



РОБОКВАНТУМ



IT-КВАНТУМ



ПРОМДИЗАЙН



АВТОКВАНТУМ



АЭРОКВАНТУМ



HI-TECH ЦЕХ



VR / AR



БИОКВАНТУМ



ЭНЕРЖИКВАНТУМ



НАНОКВАНТУМ

IT-квантум



IT-КВАНТУМ

- конструирование компьютерных платформ,
- системное и сетевое администрирование,
- информационная безопасность,
- программирование,
- разработка мобильных приложений,
- интернет вещей

IT-квантум

- Срок реализации программы:
1 сентября – 31 мая
- Количество учебных недель: 36 недель
- Всего академических часов
по учебному плану: 144 часа
- Расписание занятий:
2 раза в неделю по 2 часа
(понедельник, среда)

IT-квантум

Цель модуля:

способствовать раскрытию талантов обучающихся в области инженерного творчества и их профессиональному самоопределению через привлечение обучающихся к исследовательской и изобретательской деятельности.

Основные разделы курса

- Основы работы в текстовом редакторе и программе для создания презентаций;
- Основные принципы алгоритмизации решения поставленных задач;
- Основные принципы объектно-ориентированного программирования;
- Программирование алгоритма решения задачи на языке C#;
- Программирование алгоритма решения задачи на языке Python;
- Основы разработки веб-страниц на языке разметки HTML;
- Работа с Arduino-совместимыми датчиками и электронными компонентами.
- Основы прототипирования электронных устройств на базе макетных плат;
- Программирование микроконтроллерных платформ на языке C++.

Информатика в школе

НШ

2 класс:

Знакомство с
компьютером

3 класс:

Знакомство с
алгоритмизацией

4 класс:

Сеть Интернет

ООО

5-6 классы:

Понятие информации
Компьютер как система
Алгоритмика

7-9 классы:

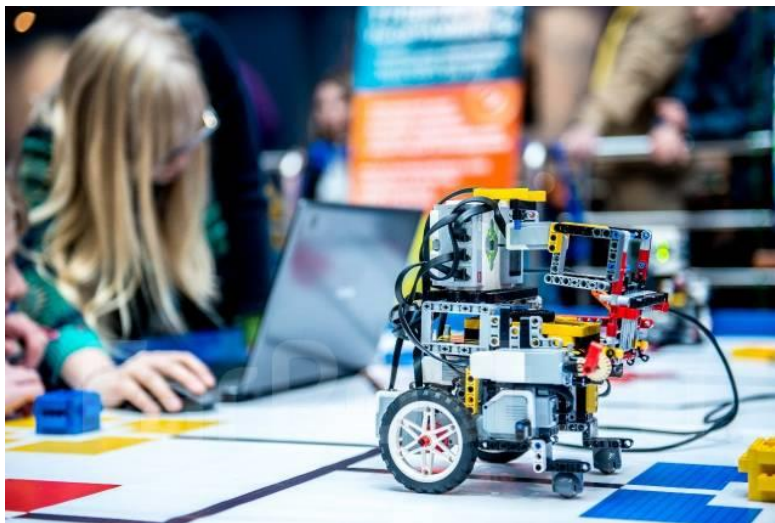
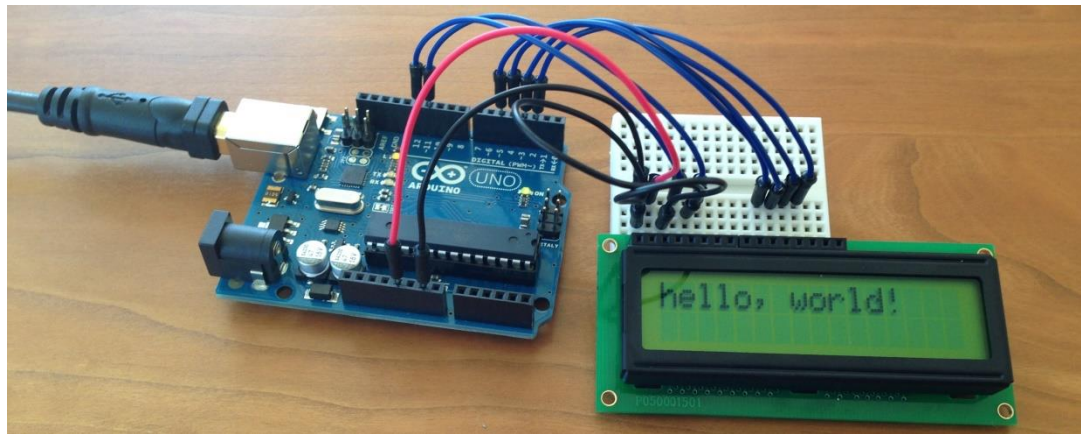
Информация и информационные
процессы
Компьютер как универсальное
устройство обработки информации
Математические основы информатики
Моделирование и формализация
Алгоритмизация и программирование
Коммуникационные технологии

СОО

10-11 классы:

Основы информатики
*Алгоритмы и
программирование*
Информационно-
коммуникационные
технологии

Возможности



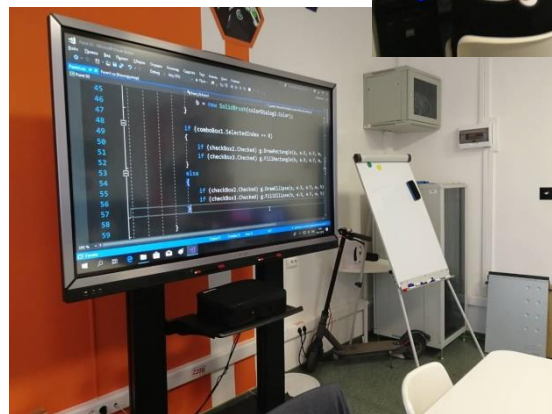
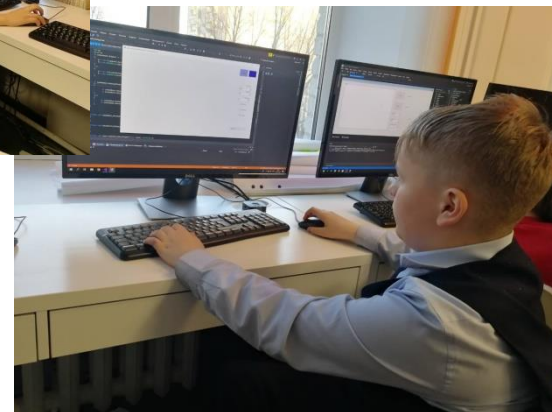
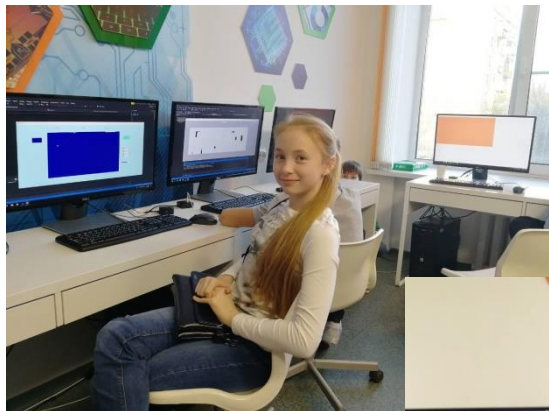
Программирование алгоритма решения задачи на языке C#

- Создание оконного калькулятора, производящего цепочку связанных вычислений.
- Класс Graphics и основные возможности работы с графикой в оконных приложениях Windows Forms.
Разработка графического редактора с возможностью выбора формы фигуры, цвета ее заливки и контура.



КВАНТОРИУМ

НОВАЯ МОДЕЛЬ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ





КВАНТОРИУМ

НОВАЯ МОДЕЛЬ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ



РОБОКВАНТУМ



IT-КВАНТУМ



ПРОМДИЗАЙН



АВТОКВАНТУМ



АЭРОКВАНТУМ



HI-TECH ЦЕХ



VR / AR



БИОКВАНТУМ



ЭНЕРЖИКВАНТУМ



НАНОКВАНТУМ